

7月のユースワーク&オールの事業

若者支援センター オール

● ユースアドバイザーによる ユースワーク 予定表



コラージュしてみよう 好きな写真や絵を切って貼って一枚の作品を作りましょう！ 10日(金曜) 11:00~12:00	ストーンペインティング 石に思い思いのペイントをしてみよう。 13日(月曜) 14:00~15:00	アイロンビーズ アイロンビーズを使ってオリジナル小物を作ろう。 9日(木曜) 11:00~12:00	編み物で小物を作ろう 編み物で小物を作ってみよう。 6日(月曜) 14:00~15:00
ブックカバーで小物作り 絵本のカバーを使ってかわいい小物を作ります。 16日(木曜) 11:00~12:00	羊毛フェルトのブローチ 羊毛のフェルトでオリジナルブローチを制作しよう。 13日(月曜) 18:00~19:00	布を使った小物作り 好きな布を選んで小物を作ろう。 9日(木曜) 14:00~15:00	漢字を書いてみよう 興味を持った漢字を楽しく書こう！ 9(木)18:00~19:00 30日(木)14:00~15:00
自由な川柳 5・7・5のリズムで表現してみよう！ 17日(金曜) 11:00~12:00	自分と出会う書 好きな字を自由にのびのび書いてみよう 10日(金曜) 14:00~15:30	私のおすすめレシピ(描く) おすすめレシピの絵を描いて紹介しあいましょう。 23日(木曜) 15:30~16:30	エンタメ(マンガ・アニメ含む)・グルメdeトーク&イラスト マンガ・アニメ・グルメの話を語り合いイラストを描きましょう！ 30日(木曜) 18:00~19:00
詩などの輪読 詩や物語の輪読を一緒にしませんか。 7日(火曜) 18:00~19:00	究極クエスチョン この二つから選ぶならあなたはどっち？ 1・22日(水曜) 14:00~15:00	はぁ？っていうゲーム 今言った「はぁ」は何の「はぁ」？声と表情で表現するゲーム。 16日(木曜) 14:00~15:00	あなたはYES派？NO派？ あるテーマに対して賛成、反対の両方の立場になって議論します！ 23日(木曜) 11:00~12:00
好きなクイズを解いてみよう 自分のペースで好きなクイズを解いてみよう。 2・30日(木曜) 11:00~12:00	映画・ドラマトーク 好きな映画やドラマの話を楽しみましょう！ 28日(火曜) 14:00~15:00	ボードゲーム・カードゲーム 皆で楽しくゲームで遊びましょう！ 6日(月曜) 18:00~19:00	ドンジャラで遊ぼう 懐かしいドラえもんゲームで遊びましょう。 29日(水曜) 14:00~15:00
ジグソーパズルに挑戦 壮大なパズルの完成をめざしみんなでコツコツ・楽しくチャレンジしよう！ 7・28日(火曜) 11:00~12:00	コミュニケーション講座 楽しみながら実践しよう。 31日(金曜) 14:00~15:00	アンニョンハセヨ 初心者向けハングルです。 16日(木曜) 18:00~19:00	♡15~39歳で新潟市に在住・在勤・在学の方で、「オールMEMBER'S CARD」を持っている方が対象です。 ♡ユースワークは参加費無料・申し込み不要です。

● オール主催の事業 予定表 ※諸事情により内容を変更したり中止する場合があります。

対応力・コミュカUP↑	企画力UP↑	企画力UP↑	企画力UP↑
やさしいSST 聴く力をつけよう 21日(火曜) 14:00~15:00	8月のクッキングのメニュー企画 22日(水曜) 11:00~12:00	にいがたクエスト 企画会議 3日(金曜) 14:00~15:00	アサカツ！について 作戦会議 15日(水曜) 11:00~12:00
アサカツ！(からだ・こころ) まつりのあとの「福」拾い！と交通安全祈願祭 参加 3日(金曜) 9:30~11:15	作る(からだ・こころ) 7月のクッキング 13日(月曜) 10:00~13:00	動かす(からだ) にいがたクエスト本番 14日(火曜) 13:00~15:00	動かす(アタマ) ゲームいろいろ ボードゲーム・カードゲームなど 24日(金曜) 11:00~12:00
作る(イメージを具体化) 7月の壁飾り・立体折り紙 1日(水曜) 11:00~12:00	動かす(こころ) 音楽サークル 推しのこの曲！聴いて語ろう 31日(金曜) 11:00~12:00	●オールの主催事業は前日の15時までに申し込んでください。 ●クッキングは3人以上で開催。材料費300円です。 ●クエストはバス代がかかる場合	新潟市若者支援センター「オール」 開設時間：午前10時~午後8時 土・日・祝日・第4月曜日(休日の場合は翌日)はお休み 事務局Tel:025-247-6781