

報道各位

新潟市産業政策・イノベーション推進課

新潟県・新潟市
「アニメーション制作業分野における地域産業クラスター計画」
の国による確認が完了しました
～国の地域未来戦略の方向性を踏まえ、新潟を新たなアニメーション制作拠点へ～

8月28日（金）の国における地域未来戦略に関する関係副大臣等会議において、高市総理をはじめとした政府関係者に対し、新潟県知事より当計画を報告しました。

●計画の主な取組

- （１）企業誘致と共同受託体制の構築
- （２）県内制作会社の高付加価値化
- （３）人材育成
- （４）海外展開
- （５）金融支援・伴走支援

●本市の優位性と今後について

- ・長年にわたるアニメーション制作の実績があり、多くの制作会社や専門教育機関があること。また国際映画祭を開催するなど、アニメーション産業を育てていくための基盤がある。
- ・海外から多くの収益が見込め、今後さらに成長する日本のアニメ産業の勢いを地方でも活かすことでアニメ産業による地域活性化のモデルとなることを目指す。

【市長コメント】

今回の計画を契機に、アニメ企業の誘致、既存企業の成長を促進し、地域経済をけん引する産業としてアニメ産業を支援してまいります。

そして、人材、技術、制作ノウハウを地域に蓄積し、本市を新たなアニメーション制作拠点へと発展させることを目指します。

【お問い合わせ】

新潟市産業政策・イノベーション推進課 荒井

TEL:025-226-1607 FAX:025-224-4347

Mail:sangyo@city.niigata.lg.jp

新潟県・新潟市 アニメーション制作業分野における地域産業クラスター計画

1. 産業領域

アニメーション制作業を中核とする
映像・音声・文字情報制作業

2. 対象エリア

新潟市中央区、 柏崎市、
十日町市



3. 目指す姿（目標）

県内企業・教育機関を基盤に、
外部ハブ企業と連携し「新潟アニメ
制作受託・人材供給クラスター」を
形成、将来的に新潟発コンテンツIP
を創出

【2031年（5年後）主な目標】

- ・設備投資額 12億円（2031までの累計）
- ・域内制作受託売上額 +80%
推定10億円（2026）→18億円（2031）
- ・付加価値創出額 +90%
推定4.5億円（2026）→8.5億円（2031）
- ・正社員アニメーター数 +75%
推定80人（2026）→140人（2031）
- ・産業人材育成数 70名（2031時点）

4. 勝ち筋

(1)基本戦略

- ・県内制作会社と外部ハブ企業の連携を強化し、県内で共同受託及び準グロス受けが可能な体制を整備
- ・教育から実務までを一貫したクリエイター人材の育成体制を構築

(2) 取組の具体像

- ・ハブ企業などの誘致促進と県内企業との連携強化
- ・工程DXや共同利用環境の整備による高付加価値化
- ・海外展開への接続強化

5. 政策手段

(1)企業誘致と共同受託体制の構築

- ・ハブ企業などの誘致促進
- ・品質基準整備、県内企業への技術移転
- ・制作管理クラウドの整備

(2) 県内制作会社の高付加価値化

- ・デジタル設備等による工程DXの促進
- ・設備等の共同利用環境の形成

(3) 人材育成

- ・「新潟アニメ人材育成・確保ゲートウェイプロジェクト」と連携し、教育から実務まで一貫した人材育成体制を構築（OJT,制作管理人材など）
- ・正社員化など勤務環境の改善

(4) 海外展開

- ・映画祭を活用した商談、共同制作促進

(5) 金融支援・伴走支援

- ・金融機関からの資金調達支援
- ・ワンストップ相談窓口の設置